

Spiel ohne Grenzen - Spielregeln

- 1.) Gespielt wird in Teams. Jedes Team besteht aus 5 Spieler*innen.
- 2.) Jedes Spiel wird separat gewertet. Jeder Rang bedeutet hierbei 1 Punkt für die Gesamtwertung. Dies bedeutet, dass bei 10 Teams Rang 1 somit 10 Punkte bekäme, Rang 10 noch 1 Punkt. Für die Gesamtwertung werden die erzielten Punkte eines jeden Teams aus allen Wettbewerben addiert. Gesamtsieger ist am Ende das Team mit den meisten Punkten. Bei Gleichstand wird das Team besser platziert, welches die höchste Einzelwertung (inkl. Joker) erreicht hat. Sollte es auch hier zum Gleichstand kommen, wird die nächst höhere Einzelwertung herangezogen, usw. usw. Für den Fall, dass alle Wertungen identisch sind, werden die Teams gleich platziert.
- 3.) Jedes Team hat einen Joker, den es für eines der Spiele einsetzen kann. Der Joker ist, nachdem das Spiel durch die Spielleitung vorgestellt und erklärt wurde, von den Teams zu setzen, in dem man den Joker der Spielleitung offiziell übergibt. Dies muss geschehen, noch bevor das erste Team mit dem Spiel beginnt. Dieser Joker erstellt jedes Team selbst. Dieser sollte idealerweise mindestens DIN A4 Hochformat sein. Der schönste Joker wird hierbei von der Spielleitung prämiert.
- 4.) Die Spielreihenfolge für das erste Spiel wird gelost. Bei den weiteren Spielen wird gemäß der Spielwertung des vorangegangenen Spiels gestartet. Soll heißen, dass der Sieger (inkl. Joker) aus dem vorigen Spiel beginnt. Bei Punktgleichheit startet das Team zuerst, welches in der Gesamtwertung besser platziert ist. In allen anderen Fällen wird zwischen den betreffenden Teams gelost.
- 5.) Die Teilnahme erfolgt auf eigenes Risiko. Jeder Teilnehmer versichert, Körperlich gesund zu sein und die Voraussetzungen zu erfüllen.
- 6.) Preise:
 - a. Rang 1: Verzehrgutschein über fünf Getränke + Wanderpokal
 - b. Rang 2: Verzehrgutschein über fünf Getränke
 - c. Rang 3: Verzehrgutschein über fünf Getränke

Hinweis:

Bei allem sportlichen Ehrgeiz steht der gemeinsame Spaß im Vordergrund.